

キャラクター名  
黒木仁美

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
コネ: UGN幹部			
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
古代種 (インシントレネグイド)	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
空間圧縮	2	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。1シナリオLV回								
原初の紫:妖精の手	2	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象の判定のダイス目の一つを10に変更。対象が判定を行っている最中にも使用可能。1回の判定に1回、1シナリオLV回								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージ+[LV+2]D。対象にHPダメージを与えることは出来ない。シーンが持続するか、効果を適用するまで持続								
原初の黄:力場の形成	4	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間、対象の行う攻撃の攻撃力+[LV*2]								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 命中した場合、対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。対象にHPダメージを与えることは出来ない								
雲散霧消	3	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受けるHPダメージ-[LV*5]。そのダメージがエフェクトのものではない場合、使用不可。1ラウンド1回								
フラットシフト	1	0	メ・リ	-	-	-	Dロイス	
効果: あらゆるメジャーアクション・リアクションの判定と組み合わせ可能。上昇する侵蝕率を0に変更。1シナリオ1回								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								