キャラクター名
パラケルスス（防御特化）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	1	性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	2r	18	0		侵食100%時　ガード+2
[合成]ダブルシールド	白兵	2r	41	0		侵食100%制限　再生産
砂の盾		0	↑+6			メモ書き
カバーリング						メモ書き

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
シールドクリエイト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマネンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果：	人間に擬態している							
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果：	ｼｰﾝ中の全てのエフェクト達成値+Lv							
シールドクリエイト	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	盾を生成する。所持品参照							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	生成を２個に増やし性能をLv分上昇							
物質合成	★	5	メジャー	至近	自身	-	100↑ｼｰﾝ1	
効果：	同性能の装備２つを性能ごと合成							
砂の盾	3	2	オート	至近	自身	-		
効果：	ガード時　ガート値+Lv*2							
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	ﾌﾟﾛｾｽ1	
効果：	カバーリング							
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	カバーリング範囲Lv*10ｍ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ホムンクルスの器と魂をモルフェイスの能力で作り上げられた人工生命体。
元の性別すら分からないほどに器を乗り換えてきたパラケルススにとってもはやこの行為は生き続ける為当たり前な行動の一つなのだ。

名前の由来は賢者の石を持つとされたパラケルススから