キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	350		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	11			20	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
飴x3	○□□○□□
レース手袋	○□□○□□

魔晶石x2	○□□○□□
ティアラ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 162 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭 髪飾り（聖印）	水晶
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

商人（マーチャント）5
貴族（ノーブル）4

ライムは、とある国王の妾の子。ただ妾の女性があまりにも身分が低い為、産まれたことは秘密にされていた。エルフの子であったが、そのためエルフ派閥にも知られることなく、没落貴族の娘で引き取ったと表向きではなっている。外に出されることを許されてないのは、出生がもれるのを避けるため。しかしそれでも「表向きでは引き取った子」なので、王国に泥をぬらないよう厳しく教育を受け、箱入り娘だった。そんな日々に退屈し自由ばかりを欲していたライムは、婚約者を紹介された数日後に逃亡。ただ表に出されることをほとんどされなかった子なので、大きく探すことも出来ないまま、王国はこそこそと隠れながらライムを探している

魔晶石、マテリアルカード、草・ポーション類はPT共有財産から費用を出す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟