キャラクター名
アンリ = モノ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	0		のめりこむ趣味が有る		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	3	5		15	2
体	5	筋力	7	3		15	2
		生命力	4	9		18	3
心	15	知力	6	12		33 + 1	5
		精神力	3	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	11						
フェアリーテイマー	1						
マギテック	1						
スカウト	1						
レンジャー	1						
セージ	9						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	専用うみへびのハードレザー鎧		13		4
盾	専用カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用銀製魔法の発動体のバランスの良い小型ハンマー(マレット相当) 射程10m	1H	1	+1	2d+ 1	12	0	6										
専用銀製魔法の発動体のよく切れるナイフ(ナイフ相当) 射程10m	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	18			
妖精魔法	1	8			
魔動機術	1	8			
召異魔法	1	8			

装備品		説明
頭	専用差配の宝冠(宝石を十字に飾った冠)	自動命中17の効果で敵対象の動揺を2段階上昇させる。加えて2D6回復対象に対し、3D6追加して2D6回復対象に対しては、2D6追加+自分のHPの1/2を回復する。
耳		
顔		
首	専用聖印	神聖魔法発動体
背中	ドミネイターズマント(クラウドに沿の触手が刺繍されたマント)	生命力抵抗と精神力抵抗と生死判定+1ボーナス
右手	知性の指輪(青色の石の嵌まった銀の指輪)	
腰	女王のコルセット(絡み付けても苦しくないコルセット)	絡み効果と「絡み」と「縛め」等の名前の付いた特殊能力で行為判定にペナルティーを受けない。
足	軽業のブーツ(羽根をあしらったブーツ)	転倒しても即座に起きあがれる。撃ち効果を受けた場合はダメージを受けるが転倒によるペナルティーは受けない。
その他	マギスフィアメ(背負い袋と同じ大きさの丸い銀色の石)	マナサーチのオプション付き

装備品	説明
左手	

その他メモ
一般技能
クレリック5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンリ = モノ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語		○	ライカンスロープ語		○			
交易共通語	○	○	バジリスク語		○			
神紀文明語		○	リザードマン語		○			
ドレイク語		○	ケンタウロス語		○			
汎用蛮族語		○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
バルカン語		○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化×7	350				
クラウゼー刀流覇王剣	150				
ドミネイターズマント	30				
使いやすい調理器具セット	5				
迅速の火縄壺	20				
専用魔法の発動体の銀製バランスの良い小型ハンマー	5				
専用魔法の発動体の銀製よく切れるナイフ	5				
まっ平らな手鏡	20				
軽い羽根ペン	10				

名誉点 所持 405 /合計 1000

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
ロープ100m	○□□○□□
専用銀製魔法の発動体のバランスの良い小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび10個	○□□○□□
専用魔法の発動体の銀製よく切れるナイフ	○□□○□□
まっ平らな手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
水衣	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□