キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	14	8	13	16	7
ボーナス	3	3	4	2	4	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	4	3	5	7	3

HP	50
MP	65
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	7	9	8
スキル	ホーリーガード					1	2		
その他									
総計(右)			4	0	4	1	9	9	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グライアイ：スパイトアイ	★		リアクション		自身	自動成功	シーン1	
効果： 攻撃を行った対象にHPロス10点。攻撃は自身に自動命中。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 対象のHPを＋「3D＋CL×3」。								
アフェクション	1		ダメロ後	20	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象が受けるダメージ0。								
バスカー	1		パッシブ		自身			
効果： プリプレイに所持金＋「精神×100」G。								
クイックヒール	1							
効果：								
プロテクション	5	5	ダメロ後	20	単体	自動成功	防御1	
効果： 対象のダメージ－「SLD」。								
スロー	3	2	セットアップ	20	単体	魔術		
効果： 対象の－「SLD」。クリ：ダイスロール増加。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20	単体	呪歌	シーンSL	
効果： 行動済みのキャラを未行動に。クリ：コスト0。								
ホーリーガード	1		パッシブ		自身			
効果： 物防＋「SL」。魔防＋「SL×2」。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								