キャラクター名
梶・基次郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	研究者	カヴァー	マフィア
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	結社の一員	経験	犯罪	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	3	2		7
精神	3	1	0	1		5
社会	2	0	0	2		4

HP	87
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識： 犯罪	4		情報： 学問	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	7r+4		SL+4		攻撃力SL+4　見た目は檸檬型爆弾　7
オウガバトル		0		SL+2		3
ターゲティング		0				判定ｄ+SL　1
檸檬花道（全力）	射撃	9r+4	7	+10		射撃+SL・射撃一個破壊・ガード値-（SI×3）・範囲（選択）コンセ・カスタマイズ・ギガンティックモード・ペネトレイト・零距離射撃・崩壊の一点・ガードクラッシュ2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
トゥルースサイト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：秘密兵器/トゥルースサイト	P	N		
芥川・龍貴	P 連帯感	N 不安		
春日・恭二	P 感服	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ブリッツクリーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果： イニシアチブにメインプロセスを・行動済みでも可・子のエフェクトで行動しても行動済みにならない・シナリオ一回								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成								
オウガバトル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+SL+2								
ターゲティング	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵もしくは射撃の武器攻撃の判定ダイス+SL								
コンセ：モルフェ	3	2	メジャー	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-SL・下限7								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	射撃・白兵	-	
効果： 組合せたエフェクトの判定ダイス+SL								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	射撃・白兵	-	
効果： 組合わせた攻撃の対象を範囲（選択）に・判定後装備武器破壊								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	射撃・白兵	-	
効果： 装甲無視・組合せたエフェクトの判定ダイス-1								
零距離射撃	3	2	メジャー	-	自身	射撃	-	
効果： 組合せた射撃攻撃の判定ダイス+SL・射撃：至近にし同エンゲージへの攻撃を可能にする								
崩壊の一点	2	4	メジャー	武器	-	射撃・白兵	-	
効果： 対象に1点でもHPダメージを与えたら防具一個破壊・シーンSL回								
ガードクラッシュ	1	2	メジャー	武器	-	射撃・白兵	-	
効果： 対象に1点でもHPダメージを与えたらガード値-（SI×3）								
魂の錬成	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 戦闘不能から復帰・HPをSL×10回復・シナリオ一回								
守りの砂	1	3	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果： ドッジを行える								

キャラクター名
梶・基次郎

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
檸檬爆撃（全力）	射撃	10r+4	7	+10		判定d+SL・防兵一個戦闘・ガード値-（SI×3）・範囲（選択）/コンセ・カスタマイズ・ギガンティックモード・ペネトレイト・崩壊の一台・ガードクラッシュ
檸檬花道	射撃	9r+4	7	+10		判定d+SL・ガード値-（SI×3）・範囲（選択）/コンセ・カスタマイズ・ギガンティックモード・ペネトレイト・零距離射撃・ガードクラッシュ
檸檬爆撃	射撃	10r+4	7	+10		判定d+SL・ガード値-（SI×3）・範囲（選択）/コンセ・カスタマイズ・ギガンティックモード・ペネトレイト・ガードクラッシュ
至近檸檬爆弾	射撃	9r+4	7	+10		判定d+SL・ガード値-（SI×3）/コンセ・カスタマイズ・ペネトレイト・零距離射撃・ガードクラッシュ
檸檬爆弾	射撃	10r+4	7	+10		判定d+SL・ガード値-（SI×3）/コンセ・カスタマイズ・ペネトレイト・ガードクラッシュ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：	組合せたエフェクトのC値-SL							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	最大HP＋SL×30							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								