キャラクター名

両儀　式

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ナイフ	
殺意	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゲルト	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄にいる限り、行動値マイナスでも最大行動値分次ターン行動可能
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで判定値+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2、日本刀拵えのナイフ。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動1
腕		九字兼定（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		直死の魔眼（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		小さなアンデッド		オート	なし	なし	黒猫のアンデッド。ネコ舐めるな！