キャラクター名: ロマノフ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	150
冒険者Lv	15	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	5260		かつて信頼できる友人がいた		
			○守りの剣の影響を受けるとハイになる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	10		28	4
		敏捷度	1	7		21	3
体	12	筋力	9	23		44	7
		生命力	10	18		40	6
心	7	知力	16	31		54 + 1	9
		精神力	6	12		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
マギテック	15		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	10		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		27	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレンダリオン ドレイクの魔剣	2H	35	2	2d+ 18	10	22	70										
デリンジャー 射程10m、装填2　活性弾装填	1H	1	1	2d+ 1	10	24											
オメガシューター 1回のみのバクチ魔弾	1H	1		2d+ 16	9	19	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	17

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	24			

装備品		説明
頭		
耳	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ (大)	OP【オメガシューター】
顔	不敵の仮面	HP0→1への回復時HP10回復に変更
首	生命の首飾り	生命抵抗、生死判定をやり直せる
背中	野伏のｾｰﾋﾞﾝｸﾞﾏﾝﾄ	失敗時、魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	バレッドスリンガー	１２弾収納（通常弾6活性弾6）
その他	マギスフィア（大）	OP【ﾐﾆﾏﾑﾘｰﾌﾟ】

装備品		説明
	マギスフィア（大）	OP【ｴﾌｪｸﾄｳｪﾎﾟﾝ、ﾀｹﾞｻ、ｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ】
左手	知力の指輪	

その他メモ

魔弾王と呼ばれたロマノフ。かつての戦友と戦場で生き別れている。
言葉少ない、かなりの強面。
実は人族大好き。だが、その強面のため討伐対象になりかけたことがある。
よって、肉を絶食。赤い輝石亭には感謝と恩義を感じている。

19:48[takashi_macros_] shiro_t -> 1d6+1d6+2d6+2d6+(2d6+6)+2d6 = [5]+[1]+[5,4]+[6,4]+([5,5]+6)+[1,4] = 46
9:49>shiro_t< 2d6 敏捷を殺すので精神振り直し
19:49[takashi_macros_] shiro_t -> 2d6 = [5,1] = 6

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロマノフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（1週間分）x6	○□□○□□
熱狂酒x3	○□□○□□
魔晶石（５点分）x20	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
弾丸（１２発）x5	○□□○□□
活性弾（１２発）x5	○□□○□□
消魔の守護石（２０点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x10	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
石人の耳飾り	○□□○□□
赤い輝石亭エンブレム	○□□○□□
マギスフィア（大）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□