

キャラクター名
ソウスケ・サガラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	罪を犯した（勝負にて銃を使った）		
経験点	220		大好きな食べ物（コッペパン）がある 特定の色を激しく嫌っている(いた)		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	22		41 + 1	7
体	7	敏捷度	6	14		31 + 1	5
		筋力	7	8		22 + 2	4
心	5	生命力	6	5		18	3
		知力	10	18		33	5
		精神力	6	6		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
ライダー	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
精密射撃	IB30 p
武器習熟A/ガン	IB31 p
武器習熟S/ガン	IB31 p
射手の体術	IB29 p
命中強化	IB32 p
足さばき	IB29 p
武器の達人	IB31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	バランス（予定）
ガゼルフット	特殊能力完全開放（予定）
アンチボディ	超過駆動（予定）
オウルビジョン	超攻撃阻害（予定）
デーモンフィンガー	八面六臂（予定）
攻撃阻害	誤射防止
HP強化	
騎獣強化	
タンDEM	
獅子奮迅	
特殊能力解放（予定）	
人馬一体（予定）	
限界駆動（予定）	
HP超強化（予定）	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	16	15

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	1	2
盾 カイトシールド（銃使用時のみ）		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	18	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード 射程10m、装填4	1H	5	2	2d+ 22	10	23											
コンポジットボウ 射程40m	2H	23		2d+ 20	10	15	43										
デリンジャー 射程10m、装填2、活性弾装填	1H	1	1	2d+ 21	10	21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
58

装備品	説明
頭 フロティングスフィア(中)	OP【オートガードII、】
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	
顔 フロティングスフィア(大) (隠し装備)	OP【タゲサ、グレネード、スナイパーレンジ】
首 血結晶のチョーカー	
背中 矢筒	
右手 剛力の腕輪	
腰 女王のコルセット	軍服の代わり、絡みなどを無効化
足 パレットポーチ(隠し装備)	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
フロティングスフィア(大)	
野伏のセービングマント	回避抵抗失敗時魔法ダメージを-4
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
騎士団と言う名の軍、ミスリルに所属している。階級は軍曹。かなり真面目な青年。だが、彼の行動は大抵から回る。	□□□□⑤
保護対象のはずの幼馴染を賭けてとある勝負をした。全力を尽くして相手を排除した。なのに、幼馴染のハリセンを喰らった。それ以後、（緊急時以外は）銃ではなく、弓を使用している。	□□□□⑩
とある色を見ると発狂するよ。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
キョウ・カスガ閣下（来島さん）：CCにて一緒に公園を作ったキルヒア神官様。彼のおかげでいい集まり場と監視場所ができた。	□□□□㉒
	□□□□㉓

