キャラクター名: アザレア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	39
冒険者Lv	11	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1130		告白されたことがある		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3		23 + 1	4
		敏捷度	9	10		31	5
体	12	筋力	5	11		28 + 2	5
		生命力	4	4		20	3
心	6	知力	5	2		13	2
		精神力	7	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	6		
セージ	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
メディテーション		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
インスタントウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	16	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自立式稼働スーツ【アムザ】		14	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	19	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
スピア 2本所持/銀製の武器	1H両	15	-1	2d+ 14	9	16	20										
スピア	2H	15		2d+ 15	9	16	25										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	8											
ブラジガン 2つ所持/射程10m、装填6	1H	15		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	14

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭 F・スフィア（大）	クリエイトウェポン
耳 F・スフィア（大）	ターゲットサイト/オートガード/クイックローダー
顔 俊足の魔紋+1[AoG]	
首 F・スフィア（大）	ウィークネス/レジストボム
背中 ガンベルト	弾丸：12発
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足 怪力の魔紋+2[AoG]	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

エルフの貴族から生まれた、母親はなんとか一命を取り留めるもナイトメアの子等というものを表に出せばどうなるか分からないということで、養子を取り、その子こそが生まれた子だということにして、アザレアは隠し子として一応育てられた。アザレアと養子は仲もよく、表立って遊ぶことはできなかったが、稀に親戚の子という体でアザレアと養子はよく遊び、よく笑った。そんな2人を見つめる両親の目には、たしかに2人に対した愛情もあった。

月日も経ち、ある時アザレアは告白をされた。ずっと好きだったと、遠い親戚ならば結婚もできるはずだと.....アンデッドとなり変わり果てた養子に。彼女はそれに対しこう応えた。

「ごめんなさい、死んだ貴方に興味はないの」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アザレア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
○冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
4点マナチャージクリスタルx15	○□□○□□
	○□□○□□
○衣類	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
○食料品	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品（薬品）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品(その他)	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
弾丸（12発）x5	○□□○□□
能力増強の魔紋+2[AoG]x2	○□□○□□
能力増強の魔紋+1[AoG]	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
能力増強の指輪x6	○□□○□□
	○□□○□□
○マテリアルカード	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
白Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
○装飾品	○□□○□□
バレットスリンガー	○□□○□□
	○□□○□□
○工房	○□□○□□
工房利用費x3	○□□○□□
F・スフィア（大）*3x3	○□□○□□
	○□□○□□
○マギスフィア・オプション	○□□○□□
レベル1	○□□○□□
レベル4x2	○□□○□□
レベル6x3	○□□○□□
	○□□○□□
○補填	○□□○□□

1卓目：キーノさん	○□□○□□
	○□□○□□
○RP費用	○□□○□□
ホテル代	○□□○□□
ディナー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□