

キャラクター名  
Alice・Ball Schmiede(アリス・バルシュミエデ)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	10	8	9	9	9
ボーナス	4	3	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	3	4	3

HP	37
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスタードソード	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			5	0	3	6	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 13 所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM：両手剣	1							
効果：								
プロテクション	1							
効果：								
ヒール	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『幻想少女』アリスちゃん  
平凡に暮らしていたがとある好奇心から探索した遺跡にてとある物体と接触。  
その後、不思議な世界に迷い込むが直前に触れた物体の影響により元の世界に帰ることが困難になってしまう。  
困り果て、精神的にも追いつめられていたところである冒険者達によって救出されることとなる。その後グランフェルデンにて新生活を始めるが、好奇心を満たすため冒険者となった。