キャラクター名: ロキサーヌ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	人族を庇護対象だと考えている		
経験点	810		人族に憧れている/なりたい		
			蛮族に忘れられない傷をつけられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	2		23 + 1	4
		敏捷度	8	1		18	3
体	9	筋力	15			24	4
		生命力	9			18	3
心	5	知力	9			14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー			21	-2	7
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 7	12	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
緑Bカードx10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3278 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア(小)	魔動機術の発動体、オプション:ターゲットサイト
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	錬金術の発動体
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

ミノタウロスの父と、人間の母の間に生まれたウィークリング。彼女は珍しく、女性として生まれた。
その際に母は死んでしまったが、父親が彼女を育てた。より強い母体となることを期待して。
その育児は荒っぽくがさつなものだった。気にいらない事があると彼女は殴られた。
その度に彼女は傷だらけになり、生死の境を彷徨う事もあった。尻尾を引き千切られ、角を根本からへし折られた痛みを、彼女は一生忘れられないだろう。
時は流れ、10の時に転機が訪れる。いつものように家庭内暴力により倒れるが、そこを冒険者が急襲してきたのだ。
父であるミノタウロスは倒され、幼い彼女は助けられた。角がないことから人間だと勘違いされたらしい。
次に目が醒めたら周囲には人間ばかり。彼女は困惑するも彼らに大いに感謝した。
彼らに連れられ、2年間を過ごした。そして、冒険者に必要なことを学んだ。
そして今日、彼女は冒険者として独立した。彼女の目的は、始まりの剣を手に入れること。願いは、人族になることだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟