キャラクター名	プレイヤー名
キング・キャメル(King-Camel)	

シンドローム	モルフェウス ノイマン	**ワークス**	UGNチルドレンB	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**	25歳→35歳	**性別**	男性
覚醒	素体	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	33 %
出自	待ち望まれた子	**経験**	実験体	**邂逅**	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	3	1	3	10
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	21
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	3		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔弾の塵旋風	射撃	10r+4	7	19		<コンセ：ノイマン><ハンドレットガンズ><ガードクラッシュ><急所狙い>, C値7, 命中値13, 攻撃力19, ガード-L-値2F5, 射撃判定達成値+10,

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
モーフィングカーⅡ(高級車)	-	12	-	-2	攻撃力12、全力移動150m

合計装甲：	12	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：実験体(ロストナンバー)	P	N		
PC1：夕影 灯	P 好奇心	N 懐疑		
PC3：コブン	P 連帯感	N 厭気		
NPC：ラビエル	P 執着	N 疎外感		
NPC：子分達	P 尽力	N 悔悟		
NPC：大人達	P 好奇心	N 不信感		
NPC：研究者達	P 尽力	N 恐怖		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値を－Ｌｖ（下限値７）								
ヴィークルモーフィング	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ヴィークルモーフィング専用アイテムからひとつを取得し、使用できる。								
ハンドレットガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 物質を変換して、射撃専用の武器を作成する。								
ガードクラッシュ	5	2	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果： ラウンド間、対象が行うガードのガード値を-[Lv*3]。								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]。								
魔弾の悪魔	3	4	オート	至近	自身	-	リミット	
効果： <射撃>判定を行った時に使用。その判定の達成値を+10。								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出すエフェクト。								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 大気やその場にある物質を使って、料理を作り出すエフェクト。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元々は遺伝子操作で誕生したUGNチルドレン(試験管ベビー)
散々実験動物扱いを受けた挙句、研究者達から「失敗作」の烙印を押されたことがトラウマ。

上記の経験から大人とUGN関係者が大嫌い。
承認欲求と感情の起伏が激しく幼稚な性格。プライドが高く潔癖で見栄っ張り。
相当な人間不信を拗らせており、自分を裏切った相手は情け容赦なく叩き潰す。

煽り耐性皆無でイライラすると髪を□き毟ったり爪を噛む癖がある。
世紀末の世界では子供達を従えて暮らしている。通称『オヤブン』。

▼PC2：元FHエージェント
シナリオロイス/推奨感情：「PC1/P：好奇心、N：懐疑」
年齢は二十代中頃以上。
ワークスでUGNチルドレン、UGN支部長を選択してよい。その場合、UGNではなくFHとして扱う。（UGNチルドレンならFHに拾われ育てられたエージェント、UGN支部長ならFHセルリーダー、のようなイメージ）
==========
君は野望を持っていた。
己の力を示したかった。だからFHに入った。なのにそれは世界大戦で滅び去った。しかし君は生き残った。
終わった世界、それでも君はちっぽけな自己顕示欲を満たすため、少数の子分を引き連れて、果て無き荒野を這いずるように生きている。
……ある日、君がUGN支部の廃墟を見付けるところから物語は幕を開ける。