キャラクター名
キャロル・マールス・ディーンハイム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	大失態	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+4	6	7		武器作成
		0				
フリーズアウト	白兵	11r+4		21		
フリーズアウト　80%	白兵	9r+4		29		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:究極のゼロ	P	N		
ダイン・ディーンハイム	P　執着	N　悔悟		
S:本田大和	P　純愛	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。　移動距離+[LV×２]								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：武器を作成し、装備する。								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：CL値-LV　ダイス＋3個								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：判定のダイス+LV個　装甲値無視								
炎の刃	7	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：攻撃力+[LV×2]								
アマテラス	5	4	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+[LV×4]　判定ダイス-2個								
リフレクス：サラマンダー	2							
効果：CL値-LV　ダイス＋3個								
陽炎	2							
効果：ダイス+［Lv+1］								
氷の理	★							
効果：								
自動体温	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

クウォーターでーす

親みたいなUGNエージェントになりたいと思ってました。

母親の持っていたペンダントを持っている。

ですが父親がUGNを裏切り母親とエージェント数人を殺して逃走したところ追い詰めたが後一歩のところで踏ん切りがつかず逃がしてしまう。
それからUGN内ではダブルクロスの子として浮いた存在となる。この事件をきっかけにダブルクロスへ感情に左右されることなく制裁を下している。
対して自分を認めてくれている人には尊敬や感謝などといった言葉で表せないほどのプラスの感情を持っている。

谷さんとは通学時の電車で出会いました。痴漢に遭って困っているところを男らしく助けてくれそれ以来お付き合いがあります。

学校では学級委員長を務めている。クラスの大半のグループとは仲良くやっているが不良がどうも苦手です。
だが頑張ってクラス内の齟齬が発生しないように奮闘している。