キャラクター名: スクートゥム=ツィタデーリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	2130		大怪我をしたことがある		
			身体に傷跡がある（顔）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	6		23 + 1	4
		敏捷度	9	6		22	3
体	10	筋力	8	7		25	4
		生命力	6	9		25	4
心	4	知力	2	2		8	1
		精神力	4	7		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	マナタイト加工のホプライトシールド		18		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	12	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 2H時威力38	1H両	23		2d+ 14	10	17	28										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 14	10	17	17										
センチネル	2H	35		2d+ 14	10	17	55										
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 15	10	18	35										
狂戦士の魂 「遺された剣」の戦利品、半額買取	2H	17	1	2d+ 15	8	18	27										
ドミネイター	1H両	30	1	2d+ 15	10	18	40										
ミスリルソード 「芋虫から魔神」の戦利品、半額買取	1H両	15		2d+ 14	10	17	25										
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122		p
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
影走り	2120		p
全力攻撃	IB36		p
武器習熟/ソード	221		p
武器習熟II/ソード	221		p
防具習熟A/盾	IB31		p
防具習熟S/盾	IB32		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○
フェイダン	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 12	16

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
レジスタンス		
パラライズミスト		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首	背水のネックレス	
背中	野伏のドミネイターマント	
右手	月光の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	器用の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

代々ルキスラのザイア神殿の幹部をつとめる貴族、ツィタデーリ家の長男。親が盾フェチなのだが、本人は剣フェチで、「男なら剣だろ何でわかんないんだよ！」と反抗し、家を出た。普段は名だけを使い、ツィタデーリ家である事は明かしていない。

顔に大きな傷跡があるが、父親とのガチゲンカの時につけられた傷。家の伝手をたどれば治せるのだが、父親を超えるという目標を忘れぬよう、残したままにしてある。

酒に超強い。いくら飲んでも酔わない。ザル。

一般技能：貴族5/聖職者（ザイア）2/バーテンダー3

■他者への特記印象

ノックス（NPC）：自分の父親。実力はすごいと分かっているのだが、盾フェチと剣フェチという価値観の相違から相容れない相手。いつか

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
スクートゥム＝ツィタデーリ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
保存食セットx20	○□□○□□
	○□□○□□
グレートウォール	○□□○□□
フレイオンシールド	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
陽光の指輪	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx3	○□□○□□
3点魔晶石x16	○□□○□□
	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax8	○□□○□□
緑S	○□□○□□
金Bx6	○□□○□□
金Ax4	○□□○□□
赤Bx3	○□□○□□
赤Ax3	○□□○□□
赤S	○□□○□□
	○□□○□□
1点陽光の魔符x2	○□□○□□
2点陽光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□
1点月光の魔符x3	○□□○□□
2点月光の魔符x3	○□□○□□
	○□□○□□
3点消魔の守護石x5	○□□○□□
	○□□○□□
防弾加工x3	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
	○□□○□□

トルデリーデさんからの補填	○□□○□□
ライムさんに補填	○□□○□□
経費	○□□○□□
ウィスキー	○□□○□□

所持金	預金・借金
16616 G	G

名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20
野伏の＊＊マント	20
ブラックベルト専用化	50
アルケミーキット専用化	50
専用スカウトツール	50
プレートアーマー専用化	50
ホプライトシールド専用化	50
フランベルジュ専用化	50
ディフェンダー専用化	50
センチネル専用化	50
デストロイヤー専用化	50
狂戦士の魂専用化	50
ドミネイター専用化	50
	50
	50
	30
	50
	20
	30
	150
	20
	20
	50
	30
	50

名誉点 所持 136 /合計 1226