

キャラクター名 マルシュ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	4	経歴	使命の解決方法と教義に悩んでいる		
経験点	850		神の声を覚えている 大怪我をした事がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			12	2	ファイター	4		
体	14	敏捷度	7			13	2	プリースト/ザイア	2		
		筋力	2	3		19 + 2	3	レンジャー	1		
心	6	生命力	11	1		26	4	エンハンサー	1		
		知力	6	1		13	2	アルケミスト	1		
		精神力	7	1		14	2				

戦闘特技		防具習熟A/盾	IB31 p		p
		かぼう	IB36 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	3 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 3	11	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター トリポ
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	

その他メモ	自動失敗チェック
ザイアの神殿で目覚めたセンティアン 使命は「弱きを助け悪を挫くこと」他の事はよく覚えていないが ザイア神のその言葉だけははっきり覚えている(気がする)	□□□□⑤
人助けの旅をしていて、偶然野盗に襲われる商会の者を助けた所 彼等のお互いに助け合うモットーに共感して勝手に押し付けてきた	□□□□⑩
行動を共にする内に商会のブラックな面に気付き、悪をくじく使命感が燃え上がる 悪の黒幕である(と思い込んでいる)	□□□□⑮
商会の長アルバロースを暗殺することを目標としているが 暗殺は騎士っぽくないのでいつも正面から堂々と向かっていく。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

