キャラクター名: マクミラン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	2	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	0		競い合う友人が居た		
			負けず嫌いと評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	10			24	4
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	10			10	1
心	11	知力	6			17	2
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技

狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 5	10	3	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

集落の射撃大会で優勝したことがある。
年下の友人であるプライズとはともに射撃の腕を競う仲であった。
射撃の世界一を目指して武者修行の旅にでたマクミランは、
食い扶持と修行とを共に得ることができる冒険者になった。
狙撃は常に３回振る。「ｽﾃﾝﾊﾞｰｲ… ｽﾃﾝﾊﾞｰｲ… ゴッ！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟