キャラクター名
両儀咲姫

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	67 %
出自	両親不在	経験	実験体	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		5	7
感覚	2	1	3	8	5	19
精神	3	0	0		5	8
社会	1	0	0		5	6

HP	42
行動値	46
(非装備時)	46
戦闘移動	51
全力移動	102

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
三日月宗近	白兵	19r+8		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【遺産継承者】	P	N		
【神速の担い手】	P	N		
【傍らの影】	P	N		
両儀式	P　好意	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR＜ウロボロス＞	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	—	—	
効果：C値-Lv								
白:ｵｰﾊﾞｰﾛｰﾄﾞ	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80↑	
効果：攻撃力＋武器の攻撃力								
傍影：光の舞踏	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	—	
効果：白兵感覚代用								
切り払い	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	—	
効果：白兵でリアクション								
RF<ﾊﾇﾏｰﾝ>	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	—	
効果：C値-Lv								
黄：戦いの予感	4	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	—	
効果：行動値＋Lv*10								
朧の旋風	1							
効果：								
虹彩:時間凍結	1							
効果：								
虹彩:ﾌﾞﾘｯｸｸﾘｰｸ	1							
効果：								
虹彩:鼓舞の雷	1							
効果：								
ライトスピード	1							
効果：								
尾を食らう蛇	1							
効果：								
背徳の理	3							
効果：								

幼いころに家族と生き別れ、死に別れ、UGNに引き取られた。
実験施設で1，2年を過ごした後、エージェントであった両儀式と出会ったことによって研究施設から出ることになる。
そのまま両儀式の養子となり、UGNで成長しエージェントとなった。
マイペースで基本的に明るい。細かいことを考えるより直感に任せて突っ込む派。
白兵戦陶から基礎共用などをすべて式に教わっており、実の親の様に慕っているが、年齢的には年の離れた姉妹程度。
好きなものは団子と式。嫌いなものは勉強。
現在、離反した式を追って海神島に残留中。

「影打：三日"月"宗近」
種類：白兵　技能：＜白兵＞
命中：2　攻撃力：15
ガード値：3　射程：5m
＜三日月＞この武器を使用した攻撃による命中判定直前に宣言する。
あなたの侵食率を2点増加させることで攻撃力を+【感覚】する。
この効果はメインプロセス中1回まで宣言できる。また更にあなたの侵食率が100%以上の場合、この効果を2回重複して宣言することができる、ただしコストは2回支払うこと。
＜孤月＞またこのアイテムは如何なるエフェクト、ロイスの効果でも破壊されない。
＜朧月＞あなたの侵食率が100%以上の状態で判定を行う際に、【感覚】/2に等しい値を達成地に加える。そして、あなたは侵食率100%以上の間、行動値/3に等しい数値を攻撃力に加える。
＜鏡月＞あなたの侵食率は80%以上かつこの武器の技能を使用する判定前に宣言する。貴方の【能力値】まで判定ダイスを低下させ、低下させたダイス数*5点、達成値を上昇させる。浸食率+3
＜偃月＞他の効果によってこの武器による判定は失敗しない。シナリオ1回。

キャラクター名
両儀咲姫

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
灰:デトネイトモード	1							
効果：								
スピードスター	1							
効果：								
軽功	★							
効果：								
闇夜の烏	★							
効果：								
無音の空間	★							
効果：								
不可視の空間	★							
効果：								
EF:美しき罪人	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								