キャラクター名

風間望

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 17 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 4 | 1 | 5 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 35:故郷 | なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。 |
| 96：うそ | あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 衝動 | | オート | 効果参照 | 自身 | 1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+１。 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１しても良い。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１。 |
| 頭 | | スンバラリアの証(よぶんなあたま) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+２。 |
| 頭 | | つのっぽい触手(おおつの) | | オート | なし | 自身 | あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（既にあるなら+1）」か「転倒(重複しない)」を与えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。 |
| 頭 | | かわいい触手(にくへび) | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定も含めた中で)一回だけ賽子を振り直してもよい。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+１。 |
| 胴 | | 宇宙人(あるびの) | | ジャッジ | 1 | 0～1 | 支援１。 |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | 対話判定において、判定出目+１してもよい。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |