

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族		種族特徵	
----	--	------	--

生まれ	魔術師	性別		年齢	
-----	-----	----	--	----	--

冒險者Lv 15

経験点	-150000	絏験	
-----	---------	----	--

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	0	器用度	0			0	0	技能	Lv.
		敏捷度	0			0	0	技能	Lv.
体	0	筋力	0			0	0	技能	Lv.
		生命力	0			0	0	技能	Lv.
心	0	知力	0			0	0	技能	Lv.
		精神力	0			0	0	技能	Lv.

戦闘特技

タフネス	2122 p	p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143 p	p	魔動機文明語	○	○
魔法拡大/数	IB39 p	p	妖精語	○	
武器習熟A/アックス	IB31 p	p			
武器習熟S/アックス	IB31 p	p			
魔力撃	IB39 p	p			
なぎ払い	IB38 p	p			
武器の達人	IB31 p	p			
魔力撃強化	IB32 p	p			
マルチアクション	IB39 p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	15 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

## その他メモ

魔物知識（基礎データ）  
<蛮族>  
<動物>  
<植物>  
<不死>  
<魔法生物>  
<幻獸>  
<妖精>

— 自動失敗 —  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

キャラクター名

— プレイヤー名 —