

キャラクター名  
本田 黒雄

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ		ワークス	医者	カヴァー	薬剤師
	オルクス		年齢	26	性別	男
オプション	覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	1	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 医療	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				<解放の雷2>
		0				<癒しの水3><解放の雷2>
						<導きの華1><要の陣形2><解放の雷2>
						<導きの華1><要の陣形2><解放の雷2><癒しの水3>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人の貸し	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 生還者P		N		
ロイス: クリス・メイフィールドP 有為		N 不安		
ロイス: 本田先生P 憧憬		N 劣等感		
ロイス: 遠野 濤P 好奇心		N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
癒しの水	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	LvD+ (精神) 点回復。							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-		
効果:	対象を3体に変更。1シナリオにLv回。							
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	次のメジャーアクションの達成値を+Lv×2。							
解放の雷	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	次のメジャーアクションのクリティカル値-1 (下限値6)、攻撃力を+Lv×2。							
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	行動値+Lv×4。							
妖精の手	1	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	出目の一つを10に変更する。1シナリオにLv回。							
力場の形成	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	ラウンドの間、対象の攻撃力を+Lv×2。							
狂戦士	2	4	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	次に行うメジャーアクションのクリティカル値を-1し、判定のダイスを+Lv×2個							
虹の香り	1		メジャー	視界	シーン	自動		
効果:	特定の匂いを発生させる化学物質を作り出す。必要ならRCで判定させること。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

設定

- ・少年期に原因不明の爆発に巻き込まれ全身に火傷を負う。治療のために体の大半を機械化 & 手術の耐久力を強化するためにαトランスを投与してオーヴァード化。
- ・青年期に医者への道を志すようになる。その際、医者への職務を全うするため脳と心臓のみ大人用の機械人形に移植する。
- ・自身を施術した医者は本田先生
- ・両親は事故で死んでしまった。退院後本田先生の養子となる。
- ・一人称は「私」もしくは「俺」。二人称は「お前さん」

「俺の名は本田 黒雄。しがたない闇医者だ。理由・・・か少し長くなるが・・・」「ガキの頃は少し裕福な子供だったが、ある日事故に巻き込まれてしまった」「俺は本来あの時死ぬ運命だったが・・・俺の義理の父親、つまり本田先生の治療によって何とか一命を得ることができた」「治療のためにレグネイド能力を持った機械の体になってしまったが、俺は先生のことを恨んではないし感謝をしている」「子供が父親に憧れるのはよくあるように、先生に助けてもらってから俺の道は医者への道へと切り替わった」「闇医者を選んだのは・・・できるだけ多くの人を助けるため。一般人もオーヴァードも助けるためには闇医者の方が都合がよかったからな」「命を救える可能性があるなら必ず救う。それが俺の信条だ」

チャットパレット

メジャー 活性化 <解放の雷2> c-1 攻撃力+4 コスト4  
メジャー 強めの活性化 <導きの華1><解放の雷2> c-1 攻撃力+4 達成値+2 コスト6  
メジャー 治療 <癒しの水3> 対象を回復3D10+2 コスト2  
メジャー 代謝強化 <癒しの水3><導きの華1><解放の雷2> c-1 攻撃力+4 達成値+2 対象を回復3D10+2 コスト8  
メジャー 活性化による治療 <癒しの水3><解放の雷2> c-1 攻撃力+4 対象を回復3D10+2 コスト6  
メジャー 複数を同時に活性化<導きの華1><要の陣形2><解放の雷2> c-1 攻撃力+4 達成値+2 対象:3体 コスト9  
メジャー 複数を同時に代謝強化<導きの華1><要の陣形2><解放の雷2><癒しの水3> c-1 攻撃力+4 達成値+2 対象:3体 対象を回復3D10+2