

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	商人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	12	24	10	16	8	21
ボーナス	11	4	8	3	5	2	7
クラス修正	0	3	1	0	2	0	2
他修正							
能力値	11	7	9	3	7	2	9

HP	168
MP	142
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	9	0	2	16	16
スキル	フェイスダグデモア							2	
その他	フォーチュンヒット補正			9					
総計(右)			7	15					
総計(左)			7	9	13	13	2	21	18
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 4 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	軍用ヒールポーション(残4)
ベルトポーチ	スティレット
ポーションホルダー	スティレット
シースベルト	スティレット
冒険者セット	スティレット
ギルドシンボル	ダーク
スティレット(紛失)	ハイMPポーション
ミックスジュース	ハイMPポーション
ダークフェザーの羽	ハイMPポーション
太陽の手鏡	蘇生薬
太陽の手裏剣(紛失)	蘇生薬

現在重量:	31	所持金:	69098	預金・借金:	
最大重量:	40				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	シーン						
効果: 相手のスキル宣言無効化								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	近接	単体		隠密	
効果: ダメージ+30 ※隠密時								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱可能								
アームズマスタリー	1		パッシブ					
効果: 選択:短剣 命中判定に+1D								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果: 隠密付与 隠密移動可能								
ストライクスロー	5		パッシブ	+10m				投射
効果: 威力+20 射程10m								
ビースティング	3	4	Xジェネ	武器	単体	命中		
効果: 命中+4D								
ドッジムーブ	3	2	回避時			自動		
効果: 回避+5								
ピアシングストライク	3	5	DL直前					
効果: ダメージロール+3D								
サブライザル	5	4	Xジェネ	近接	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1Dダメージ+5D								
レーザーシャープ	1		パッシブ					
効果: 武器攻撃ダメージ+1D								
マークスマン	5		パッシブ					投射
効果: 投射ダメージ+25								

商売の才能がなく一度失敗し、貧乏ではあるが商会をもつ商人。人間性ダイス: どちらかといえば派手だがそれなりに貧乏である。
 特殊: 設定上一部の記憶が無い。
 実は元スカウト系の冒険者。(セッション「夢幻回廊1」にて記憶が戻りつつある。) 夢幻回廊外伝 変わる世界にて2つの世界の存在、変わっていく世界の状況を知る。そして受け入れる。(知り合い・エミルドラゴン・姫ユリ・シロタエギク) にしこくんとは犬猿に見えるがお互いを守らなければと背中を預ける仲。
 アルンは謎の少女として保護していたがセッション「とある少女の物語」にて姉のアリスから正式に面倒を見ることを託される。ぴいとは前世の記憶では妹のように愛情を注いでいたが今ははっきりとは覚えていない。姫ユリに対し憧れを抱いている。それは現在の記憶と過去の記憶が混ざり商人でありながらも冒険者に戻りたい憧れかもしれない。
 Lv12の時スキル編成がおかしかったので全体的に修正。
 想いの欠片: メイズツリー
 チノ達がダークマニアを倒し、ダーク盗賊団解散後、同組織のフランベルと出会い、ほっとけない子の印象を受ける。話をしているうちにダークマニアの技術を開き出し、チェイサーの称号クラスを知る。
 夢幻回廊2にて、夢の世界に入りする人物が増えてくる。世界の変化? 久々の休日にマイマイ島電動チャクラム巡りに行ったらまさかの販売停止。そこで傭師のときのアイテムの加工材料を集めた素材チノ達と合流。することないから同行。そしてサソリの組織を更に詳しく知る。なんと変態が居た。
 チノココアの2人の想いも再確認する。まことさんにその後変態について話してたら失神させてしまった。今更だが私の周り変態多くないか? →そしてそれは浮き彫りになる。にしこくんの秘密シナリオにてファンクラブCCCが結成される。普通のファンクラブなら良いが完全に宗教じみている幹部の人も下着ドロだったりと碌でもなかった。

