キャラクター名

銅　刀利

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
同棲	大好きな兄がいた
悪ふざけ	兄が大好きだったから、だから、あんなことをしてしまった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0～1	支援2か妨害2
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3パーツ取得
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効参	0～1	任意の基本パーツ一個損傷で支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使うアクションのコストを-1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージの付随効果を打ち消す
腕		アクセサリー		オート	なし	自身	たからもの、綺麗な指輪