

《サポート名》	消費/タイミング/効果など	
《命の滴》	1 /任意	/ギルドメンバーのHP・MPを【GL+2】D（つまり9D回復 ギルマスがダイスを振ること シナリオ1回
《蘇生》	1 /任意	/ギルドメンバーの【最大HP】まで【HP】を回復 シナリオ1回
《祝福》	1 /任意	/ギルドメンバーの【最大MP】まで【MP】を回復 シナリオ1回
《陣形》	1 /SU	/ギルドメンバーは戦闘移動を行う。 戦闘移動を行わなくてもいい 戦闘移動は不可能な場合は適用されない
《救出》	1 /メジャー	/ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用可能。 シーンに登場している任意のNPCを退場させる。 GMは特定のNPCには使用を認めなくてもよい。 シナリオ1回
《天啓》	1 /メジャー	
/ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用可能。 GMに対して疑問点を直接訪ねることが出来る。 GMは《天啓》の使用を拒否可能。		
《偽装情報》	1 /メジャー	/ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用可能。 情報を偽装隠蔽できる 範囲はGMと相談
暴く場合は難易度【GL+12】つまり19 シナリオ1回		