

ギルド名

—ギルドマスター—

レベル	7	成長点	210	次レベル	0/70
-----	---	-----	-----	------	------

所持品

所持品

軍資金

『サポート名』	消費/タイミング/効果など
『命の滴』	1 /任意 /ギルドメンバーのHP・MPを【GL+2】D (つまり9D回復 ギルマスがダイスを振ること シナリオ1回
『蘇生』	1 /任意 /ギルドメンバーの【最大HP】まで【HP】を回復 シナリオ1回
『祝福』	1 /任意 /ギルドメンバーの【最大MP】まで【MP】を回復 シナリオ1回
『陣形』	1 /S U /ギルドメンバーは戦闘移動を行う。 戦闘移動を行わなくていい 戦闘移動は不可能な場合は適用されない
『救出』	1 /メジャー /ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用可能。シーンに登場している任意のNPCを退場させる。GMは特定のNPCには使用を認めなくてよい。シナリオ1回
『天啓』	1 /メジャー
/ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用可能。GMに対して疑問点を直接訪ねることが出来る。GMは『天啓』の使用を拒否可能。	
『偽装情報』	1 /メジャー /ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用可能。情報を偽装隠蔽できる 範囲はGMと相談
暴く場合は難易度【GL+12】つまり19 シナリオ1回	