

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天啓
出自 (効果)	機械妖精			目標	放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	18	36	30	24	15
ボーナス	5	2	6	12	10	8	5
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正			1	1	1		
能力値	5	3	7	16	14	9	5

HP	155
MP	235
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖S1	至近	-2	9	0	0	0	-2	0
左手	ナイフS3	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	稲妻のサークレットS1						3		
胴部	稲妻の帷子S1				-1	7	0		-1
補助	稲妻のマント					3	1	3	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	7	0	9	21	10
スキル									
その他						2	2	4	
総計(右)			1	9					
総計(左)			3	3	6	12	15	26	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	16	4		20	+ 5 d
アイテム鑑定	16	4		20	+ 2 d
魔術判定	16	6	1	23	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 3 d

所持品	
ポーションホルダー	
	ランタン
	異次元バック
ハイMPポーション×4	
ハイMPポーション×5	ランチボックス
EXMPポーション×3	
	稲妻セット効果
召喚具：ユニコーン	
	稲妻の杖S1のロット内容↓
ウェポンケース	防塁のクリスタル
ベルトポーチ	

現在重量：	24	所持金：	60023	預金・借金：	
最大重量：	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果：	武器攻撃を光魔法ダメージにする							
	1							
効果：								
フェイ：スプライト	★							
効果：	パッシブ：飛行能力							
	1							
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
リゼントメント	1		効果参照		単体※	自動成功	SR一回	
効果：	魔法と同時に宣言 CL×10ダメ増加							
エンチャントウェポン：火	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを火属性に変更する シーン持続							
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動成功	SN1回	
効果：	魔術攻撃のダメージ+SL×2D							
	1							
効果：								
デimea	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	2d+5の貫通魔法							
ディビレタイト	1		判定の直前	20m	単体	自動成功	SN1回	
効果：	対象の行うその判定に-1D							
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	SR1回	
効果：	対象がリアクションの判定振り直しが終わった後に使用する。ダイス一つ消す							
ファストチャネル	1		CUP		自身	自動成功	SR1回	
効果：	既に使用したサンドクラウドかタングルかフォッグミラージュの回数も1増やす							
	1							
効果：								
クイックサーチ	1	5	SUP		自身	自動成功		
効果：	エンサイクロペディアとセットアップスキル一つ使用する 使用順番は任意							

ヘイスト固定値+10
セットオフガード+11

ヒール 6d+64
デimea 2d+13
識別5d+14+6
魔術判定 3d+14+6

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
ナイフS3の-slot内容↓			
知力のクリスタル			
感知のクリスタル			
採取のクリスタル			
稲妻のサークレットS1の-slot内容↓			
迅速のクリスタル			
稲妻の帷子S1の-slot内容↓			
敏捷のクリスタル			
リトルゲブラ			
上位呪壁符×10			
風龍の水晶			
リム・ブーストメタル			
リム・ブースト・リフレックス			
祝福の花			
図解ソーサラーの秘術			
獣王石 (キングストーン) ×2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： セットアップで識別を行う								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：対象が行う判定でファンブルを振った直後に使用する その判定を振りなおす その際ダイスの数は変更されない 対象はこの効果を拒否できる								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	SN1回	
効果： 判定を知力で代用する								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 識別を場面（選択）視界で行う								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果： 知力判定+SL×2								
エフィシエント	2		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求める魔術スキル、パワーに有効 HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減+SL×2								
ラーニング	1		パッシブ		自身			
効果： 幸運基本値-3 種族スキルを一つ覚える								
<ナチュラルヒストリー>	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別+2D								
	1							
効果：								
ヘイスト	3	3	SUP	20m	単体	魔術判定		
効果： 行動値+SLD								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ		自身	自動成功	SN1回	
効果： ヒールを同時に宣言する これにより、イニシアティブでヒールを使うことができる								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを3D+CL×3								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 戦闘不能をHP2Dで蘇生								
	1							
効果：								
コール：スレイブニル	1	6	SUP		自身	自動成功		
効果： 召喚具：スレイブニルを取得する このアイテムはあなたのみ所持できる シーン終了時失われる								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
シフトエナジー	5		SUP		自身	自動成功	SN1回	
効果： MP回復を行う SL×10以下のHPを消費し、消費したHPと同じ値MPを回復する								
ニゲイト	1		判定の直後	30m	単体	自動成功	SN1回	
効果： クリティカルを打ち消す 達成値はそのまま計算								
ファストドロウ	3	6 (4)	ムーブ		自身	自動成功	SN1回	
効果： 対象単体の魔術をSL+1体に変更								
ダブルキャスト	3	15 (13)	メジャー		自身	自動成功	SR/SL回	
効果： 取得しているタイミングメジャーアクションの分類魔術を二つ使用する。同じ魔術を2回しようしてもよいし、別々の対象でもよい								
レインボーカラー	1	8 (6)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 使用する際に属性から一つ選択せよ 対象の属性を選択した属性に変更する シーン持続								

