

キャラクター名
麻田 和人 (あさだ かずと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	17	性別
オプション	覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	父親(母親)不在		経験	殺傷	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	0	2			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Protect Wall		0	25			行動済にならない/ガード値+[LV*5]
Over Deflect Wall						ガード値+[LV*5]/受けるダメージを-[LV]D点

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服	
携帯電話	
ヘアピン [思い出の一品]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
麻田 真千子 [母親]	P 信頼	N 不信任		
竹内 メグ [故人]	P 好意	N 不安		
黒崎剛道 [好敵手]	P 尊敬	N 猜疑心		
日野 月(ひの らいと)[PC2]	P 友情	N 不安		
綾瀬真花 (あやせ・まなか) [シナリオ]	P 慕情	N 不安		
矢神秀人 [シナリオ]	タイタス P 好意	N 悔悟		
春日[シナリオ]	タイタス P 懐旧	N 嫌気		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行う。これで行動済みにならず、行動済みでも使用可。メインプロセスに1回使用可。								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	自身	自動	80	
効果: 《氷雪の守護》と同時に宣言することで、対象の範囲を範囲(選択)に変更する。								
氷盾[M/Lv3]	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV*5]								
閃熱の防壁[M/Lv5]	6	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 受けるダメージを-[LV+2]D点する。自身対象不可。ラウンドに一回まで使用できる。								
氷雪の守護[M/Lv5]	6	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 受けるダメージを-[LV]D点する。ラウンドに1回使用可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

めんどくさいことが嫌いな、麻田家の1人息子。
幼い頃、和人の提案でいつもの仲良しメンバーで、険しい山に探検に行くことになった。
軽い気持ちでいったものの、遭難してしまい、1人の女の子(竹内 メグ)が崖から落ち、転落死してしまう。
この事件後、両親で喧嘩になり、離婚。母親が引き取り、シングルマザーとして育てられる。
和人自身は、メグは自分が殺したのだと、今でも思い込んでいる。

事件後、2年ほど閉じこもり、ゲームやアニメに明け暮れる。中学生にて復帰。
その後高校生になり、気になる女の子(綾瀬真花)ができたが、シャイな性格なため、話せた回数は両手で数えられる程。(挨拶も含む)
違う男子と話していたりするとこをみると、やきもちを焼く一面もある。

・エフェクト
 << 炎陣 Lv1 [浸食2]>>
 ダメージロールの直前に使用する。カバリングを行う。これで行動済みにならず、行動済みでも使用可。メインプロセスに1回使用可。
 << 吹雪の守護 Lv1 [浸食2]>> 《氷雪の守護》と同時に宣言することで、対象の範囲を範囲(選択)に変更する。
 << 氷盾 Lv5 [浸食3]>> ガード値+[LV*5]
 << 閃熱の防壁 Lv6 [浸食4]>> 受けるダメージを-[LV+2]D点する。自身対象不可。ラウンドに1回まで使用できる。
 << 氷雪の守護 Lv6 [浸食3]>> 受けるダメージを-[LV]D点する。ラウンドに1回使用可。

・コンボ
 << Protect Wall [浸食5]>> 行動済にならない/ガード値+[LV*5]
 << Over Deflect Wall [浸食6]>> ガード値+[LV*5]/受けるダメージを-[LV]D点