

キャラクター名 みのみさ(盾)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス パロール		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション			年齢		
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:画伯絵			知識:お菓子作り			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンド間、ガード値+9 [Lv×3]								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、ガード値14[Lv×2+4]の盾を作成								
砂の祝福	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 砂で遠くをかばう。 [30m] 砂の結界と併用。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 相手をかばう。行動済みでも可。1メインプロセス1回								
特異点定理	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 孤独の魔眼と併用、ガード値を+ [Lv]D								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 範囲、範囲(選択)の攻撃を自分一人に変更								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバッドステータスをLV個まで回復								
ヒール	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のHPを [(Lv)D+【精神】] 点回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								