

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	FH 000000 00C	カヴァー	UGN 000
オプション	バロール	年齢	???	性別	?
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	000 00 00	経験	000 00	邂逅	00

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0		1			1	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: <00:00000>1			情報: <00:00000>	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
00(00, 80%00)	RC	8r+12	10	26		00 00(00) + 0000 + 000 0 + 0000000 : 000
00(00) 80% 000+1	RC	9r+14	14	44		00 00(00) + 0000 + 000 0 + 00 00 + 0000000 : 000
00(00) 100% 000 +2	RC	10r+16		52		00 00(00) + 0000 + 000 0 + 0000 + 0000000 : 000
00(00) 80%	RC	9r+14	17	44		00 00(00) + 0000 + 000 0 + 0000 + 0000000 : 000 + 0000

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
		D000:000	P	N	
		0000 000	P 連帯感	N 不安	
		000 000	P 友情	N 嫌悪	
			P 好奇心	N 猜疑心	
			P 好奇心	N 嫉妬	
			P 連帯感	N 不信感	
			P 好意	N 不安	
最大財産P:		4	残り財産P:		4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
000(000)	4	2	-00	00	00	0000	RB	
効果: 0 0 00, 000 [00] 0 0000 0000 000 00000 +[LV×2].								
000 000	1	5	00	00	00	0000	RB	
効果: 00000 000 0 [LV]00 0000 00. 0000 00 00 0 000 00 0 00. 000 0000 +5.								
00 00	4	1	+00	00	-	RC	-	
効果: 000 +[(LVX2)+2] 0000. RC.								
000 0	2	2	+00	-	-	-	00	
効果: 000000 000 0000. 000000 [LV+1] 000.								
000000 : 000	2	2	+00	-	-	-	-	
効果: 00 -2.								
0000	1	3	+00	-	00(00)	0000	-	
効果: 000 000 000 00(00)00 00 0 00. 000 lv0 00.								
0000 00	3	3	00	00	00	0000	-	
効果: 000000 0000000 +[LVX2]								
0000	5	4	+00	-	-	000	80%	
効果: 000 000 -2, 00 0000000 LV×4								
000 000	★	3	+00	00	00	0000	-	
効果: 00								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

00000 80%00 0000 +1, 100%00 00 +2.
 0 0000 00 00 000000 00 0 000 0000 00.

000 000 000 : 0000 00
 000000 000 000 : 00
 0000 00: 000(000). 0 00000 1000 00 000.

00 80~99%00
 000000 : 44
 000000 : 8dx7+10
 000000 : 1dx+2(000 0000 000)

00 100% 00
 00 : 0000 + 000 0 + 0000 + 0000000 : 000
 000000 : 52
 RC00 000 : 9DX7+12
 00 : 1DX+2(000 000 00 000.)
 000:000 00

00 : 0000 + 000 0 + 0000 + 0000000 : 000 + 0000
 *000000 0000. 0000 00000 00 00.