キャラクター名: マスター・ケント

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	190500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	24		40	6
		敏捷度	4	6		16	2
体	9	筋力	10	25		44	7
		生命力	5	20		34	5
心	12	知力	4	5		21	3
		精神力	5	20		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェンサー	13		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	12		
ウォーリーダー	10		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	7	3	8
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	15	20
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード			1	7
盾	カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ				2d+ 19	-2	23	5										
フランチェスカ				2d+ 19	0	23	35										
トライエッジ				2d+ 19	-1	23	30										

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 17	8

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	12	16			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
スローイング	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟