キャラクター名

岩下明美

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
34:死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
67:いじめ	宵つくままに、気分のままに、弱い奴をいたぶってやったこと。そうだ仲間がいた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。踏ったり髪を引っ張ったり頭に何かかけてやったり。楽しかったなぁ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援３。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-１。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		カッターナイフ(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断。
腕		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	自身	白兵攻撃２、攻撃判定の出目+１。