キャラクター名: 増田鳴

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+2		-5		
破壊の爪	白兵	8r+2	1	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P 好奇心	N 劣等感		
	P 憧憬	N 劣等感		
	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2							
効果：								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中【肉体】使用するあらゆる判定にダイス＋［LV＋２］個、素手以外すべて装備、使用不可							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。この移動で離脱は行える。また、移動中にほかのエンゲージに接触しても移動を終える必要なし。1シーンLV回							
神獣撃	3	6	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果：	〈白兵〉このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV+2]Dする。使用したメインプロセス終了時完全獣化が解かれる。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ますだめい