

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r		11		1+2+3+4+5+6 ↑13 ドッジ-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: 3 クリティカル値-Lv(下限7)								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 5 白兵武器 攻撃力:+[Lv+7] ガード値:3								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 3 判定のダイスを+Lv個する								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 1 白兵を精神で判定								
ライトウェイトモード	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 5 相手のリアクションダイスを-Lv個する								
レインフォース	2	2	メジャー			対決		
効果: 5 攻撃力+[Lv×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--