

キャラクター名

鳴神 奏（なるかみ かなで）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプションル		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖		初期侵食率	35%
出自	疎まれた子	経験	大事故		邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：情報屋		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		Dロイス：調和者P		N	
		榊原一哉	P 誠意	N 不安	
		風音響（Sロイス）	P 信頼	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
エンジェルヴォイス	2	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：CL-1、ダイス+Lv個								
ハードビート	5	2	メジャー	視界		交渉		
効果：対象の攻撃力+Lv×2								
風の渡し手	2	3	メジャー	視界	Lv+1	交渉		
効果：対象変更。シーン1回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：対象の判定ダイス+Lv個。ラウンド1回								
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：ラウンド間、「1ラウンドに1回」のエフェクト1つを2回使用できる。シナリオLv回								
マグネットムーブ	1	3	イニシ		単体	自動	80↑	
効果：Lv×10m以内の対象を自分にエンゲージさせる。シーン1回								
鼓舞の雷	1	4D10	イニシ	視界	単体	自動	120↑	
効果：メインプロセスを行わせる。行動済みにならない。								
慰撫する電流	2	6	イニシ	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果：アージエフェクト。対象の暴走以外の全バステ解除。シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<バディを組んだ経緯>
数か月前、ジャームに襲われ一度死亡している。その際オーヴァードとして覚醒し、衝動に吞まれそうになっていたところを風音（PC1）に助けられた。まだ覚醒したばかりでレネグイドコントロールがやや安定しないため、風音とバディを組んで任務に当たるようUGNに言われている。風音はいわゆる教育係的な立ち位置。

<人物像>
気が強く、言動は荒いが心根は優しい不良少女。喧嘩は売られれば買うが、好んで人を殴ることはない。父親の浮気相手の子として血のつながらない母親と共に暮らしていたが、閉塞感に耐えきれず高校進学と共に一人暮らしをしている。
戦闘スタイルは完全支援型。ギターピックで空気に小さな振動を起こし、味方の攻撃による衝撃を増幅させる。

<彼女を殺したジャームについて>
・N市内で大規模なテロ行為に及んだジャームとしてUGNから危険視されているが、まだ捉えられていない。風音とともに行方を追っている。
・コードネームは「絶対零度の斥力（アキシオン）」シンドロームはバロール／ウロボロス。「殺戮」の衝動をもつジャームである。
・支部から危険視されているジャームなので、処分を望む。

<支部長>
いわゆるプリキュアのマスコットのな立ち位置。不思議生物のレネグイドビーイング。モチーフはフェレットとかそんな感じの小動物。かわいいいけど怒ると怖い。