

キャラクター名  
クリム・ホイップ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	学者	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	のめり込む趣味がある		
<b>経験点</b>	210		異種族の町で育った 破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	8	1		16	2	プリースト/ル=ロウド	3				
		敏捷度	5			12	2	セージ	3				
体	5	筋力	5			10	1						
		生命力	3			8	1						
心	15	知力	6			21	3						
		精神力	6	1		22	3						

戦闘特技			言語			会話	読文
魔法拡大/数	226	p	交易共通語			○	○
武器習熟A/スタッフ	1B31	p	ドレイク語			○	
		p	汎用蛮族語			○	○
		p	魔法文明語			○	○
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			1			2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	0		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	17

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	白のフードつきロングマント 少し良い素材で出来たフード付きマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

親が旅をしながら生活していたため、幼少期から異種族と触れ合うことが多かった。  
ぬいぐるみが好きすぎて、一度破産したことがある。  
そのため、今はぬいぐるみの数は少なめ。  
お酒には弱い。ワイン1杯で酔っ払うほどである。  
最近ぬいぐるみの数を増やそうと計画している。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉘  
□□□□⑚

