キャラクター名: アーシュラ・ザ・スン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	占星術師	性別	F	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	110		監禁されたことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	2		22 + 2	4
		敏捷度	1	2		9	1
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	10	2		19	3
心	7	知力	1	1		9	1
		精神力	17	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/妖精神ｱｽﾃﾘｱ	1		
フェアリーテイマー	1		
バード	1		
ミスティック	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
ＨＰ強化		
チャージ		
高所攻撃		
特殊能力解放		
パラライズミスト		
パークメイル		
ヴォーパルウェポン		
幸運の星の導きを知る		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		
星は安らぎをもたらす		
襲い掛かる敵の幻		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド 器用度用判定				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	2			
操霊魔法	5	6			
深智魔法	1	6			
神聖魔法	1	2			
妖精魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 妖精神の聖印	
背中 ポンチョ	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

ドワーフの女系少数部族・スン族族長の娘であり、元次期族長であり、スン族最後の生き残り。
アーシュラは表名であり、忌み名は別にある。忌み名は信頼した人にしか明かさない。　口癖は「大変結構」。
スン族はアーシュラが11歳の時に、居留地を治めている貴族の「スン族に独自に伝わる占星術が欲しい」という欲により民族浄化にさらされた。最も優秀な占い師であるアーシュラは捕らえられ、スン族の残りは鏖殺された。

サバイバーズギルトに囚われたアーシュラは、自らにを使命を課した。「スン族の再興」である。
そのために彼女は子供を自力で手に入れる方法を模索し、その帰結として人族社会の強い男と結婚し、足掛け7人の子をなした。
スン族が復興すると都合が悪い人族により夫と3人の子供が殺されたが、それでもめげずに子供たちを守りつつ・養うため冒険者として自殺的な過労を行っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーシュラ・ザ・スン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
ミスティックオーブx3
ミスティックインク
羽ペン
食料14

所持金 4124 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 136 /合計 136