キャラクター名: ラウリ・ヘダー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	あこがれる冒険者がいる(→セディさん)		
経験点	60		役に立たない知識を持っている		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	6			11	1
心	15	知力	6			21	3
		精神力	6	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宝石ケース	宝石6個をブレスレットにして入れてる
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

バーリントの出身。
学者の両親の影響で学ぶこと自体は好きで本を読んだり遺跡の研究したりは好き。
だが短い生涯を研究だけで終わってしまうのは勿体ないと思っている。
貧弱ゆえに引き籠もって研究に生涯を費やすことの多いハイマンとしては少し異端。
前世の記憶？使命？いやいや僕らが生きてるのは今じゃん！

昔から外で遊び回って居たり結構奔放だったためにいつしか妖精魔法が使えるように。わーいようせいさんとなかよくなったよ！
4歳のときたまたま近くに来てたセディさん達と少し話す機会があって、世界を自由に見て回る事の出来る冒険者という存在にあこがれるように。(つまりセディさんにあこがれたのはたまたま初めて身近に見た冒険者だからである)
そこから自身もいつか冒険者として色んなものを見て回りたいと思い冒険者を志すようになった。
その後セディさんが冒険者の宿を始めたと聞いてそこを目指すと明確に目標を定める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟