キャラクター名: ヒャク（モモ・フラメント）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	70		純潔である		
			苦手な動物がいる（タコ）/いた（食品としては食べられる）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	12			19	3
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	6			8	1
心	11	知力	5			16 + 2	3
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
布(風呂敷サイズ)x5	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□

アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔化された樫の枝x2	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□

所持金 1570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 裁ちばさみ	発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 ぬいぐるみ	

その他メモ

・父：ブルジョワジー的な階級　母：元冒険者
・父は商人で、自由都市内では誰でも知っている程度の商会を一代で築く。母とは護衛の仕事を頼んだ時に出会い相思相愛に惚れて結婚したとかそんなの
・両親が婚約者を決めていたが、結婚前に死亡、その後も何人か婚約するものの全て死亡、あるいは行方不明になり、結果流れた悪い噂も相まって婚期を逃している
・婚約者たちに恋愛感情を抱いていたわけではないので、悲嘆に暮れることはなかった（人が亡くなったことに対して哀悼はした）
・家業は姉と弟が継いでくれるので、趣味のぬいぐるみ製作と母に習ったコンジャ技能が生かせる何かしらの職をもとめて家を出た（次のセッションあたりで旅芸人を目指すことにしたい）、実家は自由都市同盟あたり
・強気で年子の姉との仲は悪くないが比較し自らを卑下してしまいがち、２コ下の弟はしっかり者で姉と対等に張り合える、末っ子の妹は6コ下で愛される甘えん坊（成人を迎えて間もなくお嫁に行きました）
・父の仕事相手が度々家に来て話を聞いたり遊んでもらったりしたため、他種族への偏見はほとんどありません

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟