キャラクター名	プレイヤー名
美音	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しゅうちゃん	嫌悪	3	①②③④⑤	
ひたきさん	友情	4	①②③④⑤	
からーさん	恋心	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	例のアレ
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	例のあれ
メインクラス		誘い		オート	なし	0~1	射程内にいる味方に対して宣言された攻撃マニューバの対象を自身に変更してよい。対象の変更を行う攻撃マニューバの射程内に自身が存在しない場合は使用不可。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	行動値２
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	攻撃判定出目□１
サブクラス		嘲笑		ジャッジ	1	0~2	妨害1。再使用可、重複不可。
サブクラス		暗闇の檻		オート	なし	自身	妨害の効果を持つマニューバのコスト-1(最低0)。支援の効果を持つマニューバのコスト+1。
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート損傷時に行動値２
頭		マスカレイド		オート	1	自身	自身が使用したマニューバの支援か妨害の効果を1上昇させてよい。重複不可。このパーツが損傷した際、発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		ほたる		ジャッジ	2	1~2	妨害２、再使用可、重複不可
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２、再使用可、重複不可
頭		つの（けもみみ）		オート	なし	自身	行動値＋１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値＋１
脚		アンカー		ラピッド	0	自身	移動妨害１
脚		ベアリング		オート	なし	自身	自身を対象として行われる攻撃判定の出目-1(全体攻撃は自分のみ-1)。ダメージタイミングにおいて装備箇所のみ受けるダメージ+1。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値２、装備箇所にダメージ＋１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋１