キャラクター名

クロユリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【巨人】	悪夢の産物の如き肌肉の巨人。それはゆっくり不格好に畳ま、歩み、あなたに迫る。巨大な影があなたを覆い、それがあなたの頭の上へ……そして暗転。あれは、何なのだろう。あなたの最後か、それとも……。
【お茶会】	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
【底の底】	落ちるところまで落ちた。あなたはどうしようもない状態まで追い詰められた。助ける手もなく、腐肉を喰らい、汚水を啜り、這いずって。それでもあなたは、生きていたかった。人として、生きていたかったのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所一箇所につき命中判定+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象の受けるダメージを代わりに受ける。
メインクラス		失敗作		オート			切断判定+1、命中判定+1。ラウンド終了時パーツを一つ損傷する。
サブクラス		調律		ラピッド	0	自身	損傷したパーツをラウンド終了まで使用可能にする。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　命中判定+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発　命中判定+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値1
腕		リミッター		オート			最大行動値2
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値2
腕		バスケット		オート			たからもの