

キャラクター名 サーラフロイ・ハンブシャーソン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	知り合いに生き返った人がある		
経験点	1300		告白されたことがある 臨死体験したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9				16
体	7	敏捷度	7			14	2
		筋力	5			12	2
心	7	生命力	10	1		18	3
		知力	12			19 + 1	3
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技	魔法拡大/数		1-289p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	11 / 合計 11

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット、布袋、羽ペン、インク	○□□○□□
羊皮紙 ×5 ×2x2	○□□○□□
	○□□○□□
保存食 一週間分	○□□○□□
	○□□○□□

救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	605
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+	0 4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
一攫千金を狙って	
両親は代々冒険者の家に生まれ、彼女たちを育てるときに定住した。その後、子供たちが成人すると、再び冒険者として旅に出たという。人間とエルフのハーフ…だと聞いていたが、純エルフではないので、混血と言っておこう。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮
幼い頃病気で、生死の境をさまよった。臨死体験をしたことから、生と死に付いて学ぶうちに操霊魔法と出会い、魔法を取得するに至った。活動資金と実践の場を求めて、冒険者を志すのだった。	○□□□⑲ ○□□□⑳
かわいいものが好き	○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓