

キャラクター名
明智 薫 (あけち かおる)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	始末屋
	バロール			年齢	21	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独		経験	危険な仕事	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
断罪 (ジャッジメント・ギルティ)	RC	13r		+4		コスト5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	
コネ: 研究者	
コネ: 情報者	
コネ: 傭兵	
コネ: ハッカー	
コネ: コーポレート	
コネ: マスメディア	
コネ: 手配屋	
コネ: 要人への貸し(FH幹部)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
かずき	P 好奇心	N 敵愾心		
マイダー	P 好奇心	N 不快感		
みーる	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】+LVx2								
コソトレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定CT値-LV (下限値7)								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個、同一エンゲージ攻撃可能に								
時の棺	1	10	R直前	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗に。1シナリオ1回								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力:[LVx2+2]、同一エンゲージ攻撃不可								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: どこでもドア								
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: スキマ空間								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

気がついたら大都会の雨に打たれていた。薫の記憶はそこから始まる。
薫は人々の噂話や都市伝説が集まり、実体化したRB。

-僕は人間とは違う存在。

その自覚はある。
もともとが人間の負の感情の集合体なので、人間に対していい印象を持っていない。
それでも人間という対象への興味は消えず、絶えず情報を集め続ける。

能力を駆使し、他人の黒い秘密ばかり集める彼は、<オアサーガー> (観測者の意) のコードネームで裏社会に名を轟かせる。

密談の現場では「おい、<オアサーガー>に聞かれたらどうするんだ!」という言葉がよく飛び交う。

薫は他者の情報を集めはするが、自分から積極的に関わったりはしない。が、一度興味を持った対象にはとことん執着する。
不器用ながらも、薫なりに人間を理解しようとする行動の現れである。

仕事に関して言えば、報酬を払いさえすればどんな仕事でも受けあう。
薫に恨みを持っている者は多いが、中にはその仕事ぶりに信頼を持っている者もいるだろう。

裁きの門<ジャッジメントゲート>は自分が把握している場所へ通ずる扉を作る能力。その扉は重く、禍々しい。
両開きの扉の左右で無罪と有罪を象徴したデザインとなっている。