

キャラクター名
イトムス・レギメル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サムライ	性別	♂
称号クラス				年齢	不詳
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	フォーリナー			目標	真理

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	27	6	12	7	8
ボーナス	5	6	9	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	8	10	2	5	3	3

HP	87
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	紅蓮の兜				-1	5	2	-3	
胴部	紅蓮の鎧				-2	10			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	紅蓮の珠								
能力値			8	0	10	0	3	15	10
スキル								2	
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	0	7	20	5	14	9
総計(両)			8	0					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
バックパック	
ラクダ	
免罪の証	

現在重量： 16

最大重量： 40

所持金： 220

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5							
効果： 射撃ダメージに 20 射撃に 10								
バタフライダンス	1							
効果： 回避+1D								
レイジ	3		MN				刀	
効果： ダメ×30								
シークレットフォーミュラ	1							
効果：								
アタックハイロウ	6	10	SU	視界	場面(選択)		召喚具	
効果： ダメ×18 自身無効								
ディバインコール	5	6	SU				5カード消費	
効果：								
インタラプト	1						シナリオ1回	
効果： いつもの								
ディバインシュート	1	7	MJ		範囲(選択)		召喚具	
効果： 投射攻撃								
ハイロウコール	1	4	SU					
効果： ディバインコール+アタックハイロウ								
アームズマスタリー：召喚具	1							
効果： 命中+1D								
アンリミテッドアームズ	1							
効果： 召喚具付与								
ハンティングアイ	1							
効果： 投射ダメ+3								
アンビデクスタリティ	1							
効果：								

現在重量： 16	
最大重量： 40	
所持金： 220	
預金・借金：	

