

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	18	9	9	9	19	9
ボーナス	8	6	3	3	3	6	3
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	8	3	5	3	9	3

HP	107
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1レイジハンマー	至近	-2	14	0	0	0	-1	0
左手	セレスチャルシールド					6	3	0	
頭部									
胴部	モビリティスーツアーマー				-2	19	0		-2
補助	コロッサルコート				-1	5	0		-1
装身具	稲妻の聖印								
能力値			8	0	3	0	9	6	14
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	鋼の角、戦車					3		3	15
総計(右)			6	14					
総計(左)			8	0	0	35	13	8	26
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦車	フカヒレ*2
	魔力の結晶*5
武烈のクリスタル	
鋼の角	
ポーションホルダー	
- ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬*5	
上鱗*4	
現在重量:	14
最大重量:	25
所持金:	-1100
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	防御中1
効果:	カバーを行なう							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリオ	
効果:	ダメージを0に							
コールアウト	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果:	精神対決 達成値+2 逆上を与える							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動成功	1/シリオ	
効果:	HPを90点回復							
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果:	精神+2							
アイアンブロー	5		パッシヴ					
効果:	重量12以上 白兵攻撃の対象がバステを受けていればダメージ+5D							
アイアンカバー	2	2	カバーリング				SL/シリオ	
効果:	カバーリングで受ける場合、防御に+防具の重量							
ハンマーストライク	5	3	Xジェネ	武器	単体	命中	打撃	
効果:	武器攻撃ダメージ+5D CT: DR増加							
ランオーバー	1	5	ムーブ	効果参照	効果参照	自動成功	1/シリオ	全身
効果:	戦闘移動を行い、突入したエンゲージにいるモブエネミーに45点のHPロス							
ハードアタック	1	3	マイナー		自身	自動成功	全身	
効果:	命中+1D メインプロセス終了まで							
アルティメットブロー	1	6	DR直前	効果参照	効果参照	自動成功	1/シリオ	
効果:	重量12以上 白兵攻撃の対象がバステを受けていれば、防御を0とみなす							
ヒール	1	4	Xジェネ	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象のHPを5d+27点回復 CT: DR増加							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シリオ	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用							

