キャラクター名	プレイヤー名
パラドキア	

ポジション	ホリック	**享年**	不明
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
鎖	
うそ	
機械の躰	
培養槽	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂	自身	支援３
ポジション		業怒		ダメージ	狂	自身	ダメージ+２
メインクラス		神の鉄槌		ラピッド	3	自身	ダイスの出目が7~7で対象 3~4で1減少 5~6で2減少 7~8で3減少 9~10で4減少 減少後の数値が0以下になった場合、0になる。この判定にはラピッド、ジャッジタイミングは存在しない。
メインクラス		火焔の雨		ダメージ	2	自身	砲撃攻撃で与えるダメージ+2
メインクラス		腹に一物		オート		自身	1ターンに1回、自身の周囲に存在するパーツが損傷した際、自身に対して「判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。この判定にはラピッド、ジャッジタイミングは存在しない。
サブクラス		刹那		オート			誰も逃がさん
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		ゴーグル		ジャッジ	1	自身	射撃、砲撃のみ支援1。再使用可。重複不可。
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃のみ支援２
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援２
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ダイナマイト		アクション	2	0-1	砲撃攻撃２+爆発+全体攻撃、出目-1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		オート	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」、「ラピッド」「ジャッジ」は発生しない。
胴		しんぞう		オート			1
胴		壊れた部品		オート			懐中時計