

キャラクター名
まだだよ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュウちゃん		3 ①②③④⑤	
ナズさん		3 ①②③④⑤	
カラーさん		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		一閃		オート		自身	射程「0」の攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してよい。
メインクラス		追討ち		オート		自身	1ターンに1回、射程「0」の攻撃マニューバで大成功した際、攻撃に「連撃(重複可)」を付与してよい。
サブクラス		殺劇		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		オート			
腕		ハンマー		オート			白兵3+爆発+防御無効、出目-1
胴		しんぞう		オート			1
腕		リミッター		ダメージ		自身	このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトル/パート中の修復不可。
メインクラス		影渡り		アクション	1	自身	移動1~2。自身の持つ全ての攻撃マニューバの射程内にサヴァント及びホラーが存在している際は宣言不可。
ポジション		奈落の引力		オート			奈落側へ移動する際の移動マニューバのコスト-1(最低0)。
サブクラス		おおひれ		オート			1
サブクラス		よぶんなあたま		オート			2
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1してよい。
サブクラス		刹那		オート			自身が攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラビッド、ジャッジタイミングでマニューバを使用することができない。