┌─キャラクター名──────── ┌─ プレイヤー名 ─────													٦	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
宮本武蔵									ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-							
									効果	:				-ヴァード(カエキスト	ラ化							
ランドローム モルフェウス ワークス UGN支部長A カヴァー 武道						武道》	家		リザレクト	0	1d10	気絶時	-		自動	↓100							
)1779						٠.	#DII			効果					コスト分の			1	_				
オプショ	ナル	ν = ==================================					可图			1	生別			1	ンフィニティウェポン	1	3	マイナー				-	
覚醒		探求			衝動		ı	闘争		初期侵	食率	30 %		効果				作成 白兵				: 至近	
出自					経験					邂	:E			1 📙	ダブルクリエイト	1	3	マイナー		自身	自動	-	
ЩН					不主角》	*				廸	WE.								1		1	の作成数	を2つにし、攻撃力かG値+Lv -
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	スト	龙長	他修:	正 前		HP		33	-	CR:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	_	-	
肉体		1	1		3					5	行動値	i	7	効果		1	7	., ~".	C値-Lv(¯		ᅩᄼᄼ	ı	
感覚		2	0		0					2	(非装備時	F)	7	1	マルチウェポン	1	3	メジャー			白兵/射撃		
精神		3	0		0					3	戦闘移動	肋	12	効果				撃力を合計して □ ./ こ>					刊个 ^刊
社会		2	0		0					2	全力移動	b .	24] _{効果}	カスタマイズ	1	2	メジャー	-		白兵/射撃	-	
	肉体		1	E	**			精神		ı	**	社会		_ XJJ#		2	4	メジャー	判定ダイ		シンドローム		
技能	SL	修正	+=	能	覚 CI	修正	+	を を 能	SL	版元			修正	】 効果	レインフォース		4					_	
白兵	1	1811	_	撃	3L	11STE		R C	3L	118 TE		3L	11STE	- XIJA	:•	*		以事刀+[_LV Z+J]	刊足タイ	<u> </u>		
	1			<u>手</u> 覚			_	、C 動志				1		】 効果	•	_ 🗶							
運転:	2		芸術:	I兄			知識:							- XVJA									
運転:			芸術:				知識:				<u> </u>	'		効果									
運転:		芸術:			知識:				 			1 23	· ·										
運転:		芸術:			知識:					 			 効果	:									
運転:			芸術:				知識:							1	<u> </u>								
	_													┛ ┓ 効果	:			l	1	l			1
武器	・コンフ	Τ.	能力	命中値	₫ G	値 攻	撃力!	射桯			メモ			41									
				0										効果	:								1
					_									$+ \Box$									
														効果	:								
														┇									
B	5具		価格	装甲		避(行動			;	メモ			効果	:								
														┨┌╴									
												1											
所持品 合計装甲: O 合計回避: O											0	J ∣											
										٦													
					1	対象	 象		感情(pos) 感情(neg) タイ 消費			7											
											P N			11									
							1				P N			11									
										Р	N			1									
									P N					11									
							$\neg \vdash $	P N					1										
								P N															
						P N																	
] [. 1	T-10 10 11													
								大財産P	P: 6)	残り財産P:												