

キャラクター名

灰山 塵（はいやま じん）

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------|----|------|-----------|-------|-----------|
| シンドローム | オルクス | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | F Hマーセナリー |
| | パロール | | | | | |
| オブショナル | | | 年齢 | 2 0 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 恐怖 | | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | | 経験 | 脱走 | 邂逅 | 借り |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 24 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 5 | 1 | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： F H | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|----------|--|-----------|---------|---------|----------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| コネ:FH | | ロイス | | | |
| コネ:UGN幹部 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タマス消費 |
| 思い出の一品 | | Dロイス：不死者P | | N | |
| | | 支部長 | P 信頼 | N 隔意 | |
| | | クールヘッド | P 執着 | N 憎悪 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | | 6 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 奈落の法則 | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 範囲 | 自動 | | |
| 効果：対象のCL値+1。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 3 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：対象の行動値-Lv×3 | | | | | | | | |
| 支配の領域 | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：判定のダイス目一つを1にする。シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 絶対支配 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：選ぶダイス目をLv+1個にする。 | | | | | | | | |
| セットバック | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：重圧下でも使用可。バステLv個回復 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果：判定を棄却する | | | | | | | | |
| ナーブジャック | 1 | 4D10 | メジャー | 視界 | 単体 | R C | 120↑ | |
| 効果：対象と<意志>で対決。メジャーアクションを一回行わせる | | | | | | | | |
| 縛鎖の空間 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | R C | | |
| 効果：命中時重圧+放心。シナリオLv回 | | | | | | | | |
| コンセ：オルクス | 2 | 2 | メジャー | | | R C | | |
| 効果：CL値-1 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 3体 | シンドローム | | |
| 効果：対象変更。シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 仕組まれた幸運 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |