

キャラクター名
 大 安 定

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家
オプション		年齢	37歳	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自	姉妹	経験	長期入院	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀		0	3	10		1点でもダメージを与えると、対象が使用しているEロイスを解除できる。
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
遺産継承者: 鬼切りの古太刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
「Dロイス」遺産継承者(レガシー)	P	N		
大 安 静 (姉妹)	P 慈愛	N 憤懣		
式部 四季 (長期入院)	P 信頼	N 恥辱		
「シナリオロイス」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (エグザイル)	2	2	メジャー					
効果: C値 - Lv (下限7)								
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: <白兵>攻撃力+Lv×2。相手のドッジダイス - 1								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: <白兵>全力移動後白兵攻撃。離脱不可								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決		
効果: <白兵><射撃>命中で憎悪付与。憎悪対象はシーン内で好きに一人選択。1シーン1回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+Lv。1 R1回								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風の前使用。判定値+Lv×3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

たいあん さだめ。

女難の相がある剣道家のおじさん。
 一目惚れした初恋の女の子は性格最悪でラブレターを掲示板に晒され、高校時代の親友は女関係のトラブルで自殺し、母はヒステリーの気がありすぐ怒鳴り、姉は家族を捨てて駆け落ちした。
 女に死ぬほどトラウマを持って精神病院で毎日泣くことになった為、母に見合いさせられる前にと20代のうちに金だけは余りある家を見つけるように出て山にこもる。戻った頃には心を強く持ち男だらけな世界で生きようと、高校からやっていた剣道に一心不乱に取り組み、今では自分の道場も持った。
 そこまで色々あっても、女子供に頼られたら距離を取りながらも放っておけない苦勞性。
 最近幼女に庇われて幼女の下半身が吹っ飛んだので、トラウマ+1です。

小太刀とは山ごもり中ジャームに襲われて死んだときに会い、復活と鬼を見つけたら斬る約束の代わりに契約を結んだ。ジャームは鬼という認識で、UGNとかは鬼退治組織だと思っている。