

キャラクター名
司 木芽 (つかさ このめ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	社長
オプション		年齢	24	性別	♀
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	大失態	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	5	0	1			6	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
癒しの雨 (1+2)		0				コスト:4 (視界に回復 (LV) D+ (精神))
スノーブレード (4+2)		0				コスト:7 (視界に狂戦士が1、ダイスLV×2)
		0				
拳銃	射撃	2r-1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			0	0	

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	
携帯電話	
タブレット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
ニコラス・司	P 尊敬	N 劣等感		
昔の相棒	P 純愛	N 恐怖		
司 カズマ	P 親近感	N 恐怖		
春夢市	P 尽力	N 恥辱		
明智	P 友情	N 恐怖		
登坂	P 信頼	N 不安		
横瀬さん	P 尊敬	N 隔意		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
癒しの水	2	2	Mジャー	視界	-	自動	-	
効果: <RC>対象のHPを (LV) D+ (精神) 回復								
ポイズンフォッグ	2	2	Mジャー	-	範囲 (選択)	-	-	
効果: <シンドローム>このエフェクトを組み合わせた行動の対象を範囲 (選択) にする。1 シナリオにLv回使用可								
狂戦士	2	5	Mジャー	視界	単体	自動	80	
効果: <RC>対象が行うMジャーアクションの判定のクリティカル値を▲1 (下限6) し、判定のダイスを+ (LV×2) Dする								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: <->対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。1 シナリオにLv回使用可								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: <->自分以外のダメージを+(LV+1) Dする								
導きの華	2	2	Mジャー	視界	単体	自動	-	
効果: <RC><交渉>対象が次に行うMジャーアクションの判定達成値を+ (LV+2) する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「もう誰も・・・わたしの『世界』からいなくなるのを見たくないです！」

以前の相棒であったエージェントが暴走し、ジャーム化した。始末することができず逃がしてしまった過去を持つ。以降そのジャームを追い続けているがいまだに見つけられていない。普段は能天気なほど元気だが、その経験からか、自分の身を省みず傷ついている人や困っている人を助けにいってしまう性格。

UGN任務がある際はそちらの仕事を行うが、普段は「つかさコーポレーション」の社長としての執務をこなしている。(祖父が先代社長でその座を譲られた形)