キャラクター名: 凛桐　琴美

プレイヤー名:

個性						性別	女
ワークス	優等生					年齢	17
レベル	4	ランク	N	没入タイプ	遠距離射撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	1	2	0	5
敏捷	0	3	0	1	0	4
器用	2	3	0	1	0	6
感覚	2	2	0	0	0	4
知性	0	4	0	1	0	5
運	0	2	0	1	0	3

LP	25
TP	14
機体P	15
行動値	11

戦闘系技能

技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	4
命中：射撃	3	0	8
命中：戦術	3	0	8
回避	1	0	5
行動値	2	0	11

筋力技能

技能	SL	修正	判定値
力技		0	5
持久力		0	5

敏捷技能

技能	SL	修正	判定値
運動	2	0	6
隠密	1	0	5

器用技能

技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	7
セキュリティ		0	6
運転：バイク		0	6
運転：自動車	2	0	8

感覚技能

技能	SL	修正	判定値
直感		0	4
芸術：音楽	1	0	5
芸術：演劇	1	0	5
芸術：美術	1	0	5

知性技能

技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	5
プログラム	1	0	6
学術	2	0	7
医療知識	1	0	6

知性技能

技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	6
情報：軍事		0	5
情報：裏社会		0	5

所持品	メモ
ペンケース	
応急セット	
ノート	
お守り	

追加メモリ：

所持金：　3000

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
緊急修理	3	MA		対象の機体のHPを[2D+<プログラム>x2]点回復
訓練：筋力	-	PA		筋力+1
サーチ	2	MA		索敵判定に+1d

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	3		3	
小型拳銃	2	1	2	9	1	15	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
改造制服	2	4	-1				
その他修正							
合計		13	4	11	13	2	

学校の中で1番頭がいい人
とても優しくのんびりした性格
ツインテールにしている
なぜか動物に懐かれやすく何もしなくてもよってくる
PCの博夢　霊華とは親友